Public +

Private –

Protected #

Package ~

|  |
| --- |
| Klassenname |
| Attribute |
| Methoden |

Attribut unterstrichen = Klassenattribut -> Bei jedem Objekt den gleichen Wert

Bspw. Klassenattribut „anzahlRaeder“ bei Klasse Auto wäre 4, da jeder PKW 4 räder hat

Methode unterstrichen = Klassenmethode

Kursiv geschrieben = abstrakt

Generalisierung = Vererbung

Assoziation =

